

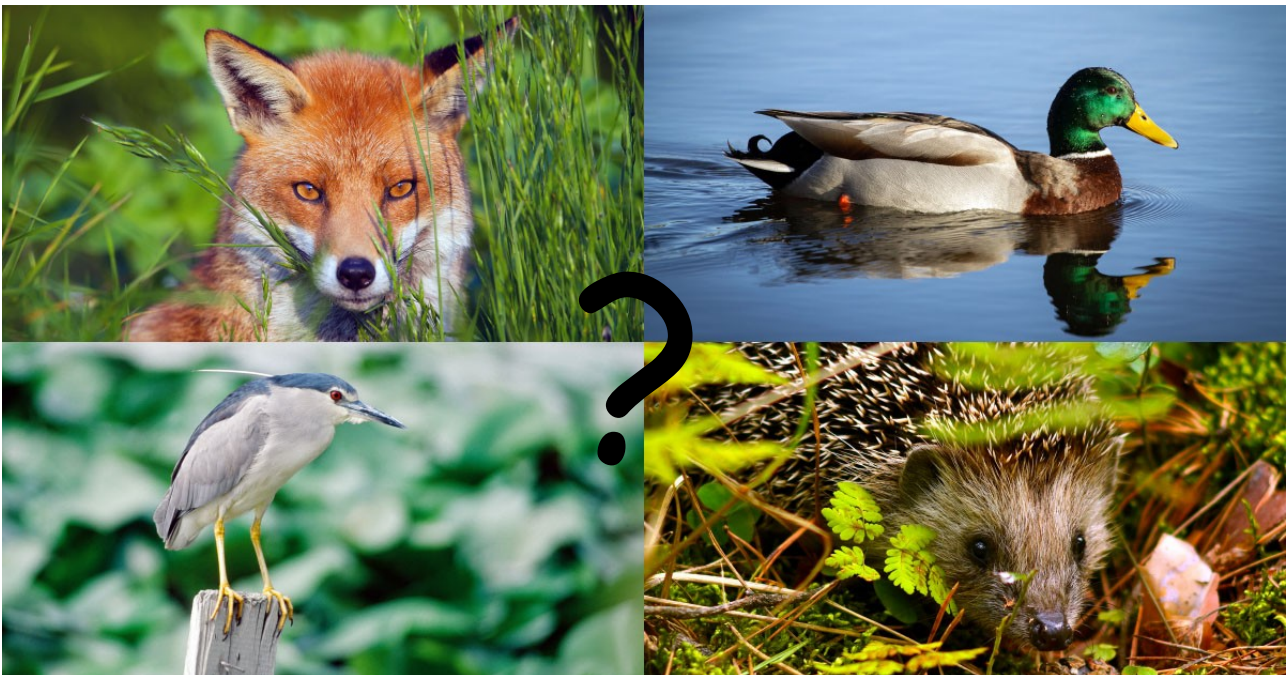
UN ANIMAL SAUVAGE DANS LE COLLÈGE

"un animal sauvage local semble s'être introduit dans le collège. M Le principal a alerté les services vétérinaires pour attraper celui-ci. Les services vétérinaires* ne peuvent arriver que dans une heure".

La police scientifique des animaux est déjà venue au collège et a récupéré les différents indices dans celui-ci. Hélas, un stagiaire a mélangé les différents indices de plusieurs affaires en cours.

Vous êtes décidé à trouver cet animal avant l'arrivée de ces services mais avant il faut savoir de quel animal il s'agit.

* Les services vétérinaires lorsqu'ils attrapent des animaux sauvages dans des habitations sont parfois obligés de les tuer car ceux-ci peuvent propager des maladies.



A - PREMIERS INDICES

Les 1^{ers} indices à votre disposition sont des empreintes d'animaux. À vous d'identifier, avec les documents à votre disposition, ceux qui sont les plus intéressants et de noter le code correspondant aux empreintes que vous avez sélectionnées.

Entrez le code à chiffres (place-les dans l'ordre croissant) correspondant et dirigez-vous vers une armoire de la salle (voir énigme 1 au tableau).

--	--	--	--	--	--

A l'intérieur, vous trouvez une autre série d'indices laissés par la police scientifique des animaux.

B - DEUXIÈMES INDICES

Il s'agit de poils ou de peau d'animaux trouvés dans différentes enquêtes mais de nouveau tout est mélangé. À vous d'identifier, avec les documents à votre disposition, ceux qui sont les plus intéressants et de noter les trois noms des animaux que vous avez sélectionnés.

Notez les trois noms des animaux sélectionnés et dirigez-vous vers une autre armoire (voir énigme 2 au tableau).

--	--	--

A l'intérieur, vous trouvez une série d'indices.

C - TROISIÈMES INDICES

Ce sont des articles de journaux. Hélas, un journaliste un peu stressé les a tous déchirés.

À vous de reconstituer ces articles pour sélectionner les animaux qui vous semblent les plus intéressants et de noter le code (formes géométriques) correspondant aux animaux que vous avez sélectionnés.

Entrez le code à formes géométriques correspondant et dirigez vous vers l'endroit qui porte ce code (voir énigme 3 au tableau).

--	--

A l'intérieur, vous trouvez une dernière série d'indices.

D - QUATRIÈMES INDICES

Vous êtes en face de crânes trouvés dans le collège. À vous d'identifier ces crânes pour en déduire le régime alimentaire de l'animal sauvage qui s'est introduit dans le collège (cochez le bon régime alimentaire dans le tableau)

CARNIVORE		OMNIVORE		VÉGÉTARIENS	
------------------	--	-----------------	--	--------------------	--

Reprenez vos différents indices (feuille d'investigation scientifique), recoupez-les. Complétez votre tableau d'indices et indiquez dans la dernière case (indice 4) le nom de l'animal sauvage que vous avez identifié. Pour le vérifier, rendez-vous dans le hall du collège.

FEUILLE D'INVESTIGATION SCIENTIFIQUE

INDICES	ANIMAUX POSSIBLE
1	
Code	
2	
Code	
3	
Code	
4	

